

jaruso 1		Nr OS-u												Liczba przewińień	PK Razem
SUPER SCALED	PK	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
Cofnięcie w bramce	5	-	2	-	3	3	-	-	-	-	1	3	-	12	60
Dotknięcie słupka lub modelu / poprawa trapów	8	2	2	2	2	1	1	1	-	1	3	3	-	18	144
Przewrócenie słupka / zmiana punktu zaczepienia wyciągarki / użycie trapów	20	-	2	-	1	1	-	-	-	1	2	2	-	9	180
Postawienie modelu / użycie wyciągarki	40	-	1	-	-	-	-	1	-	1	1	-	-	4	160
Naprawa / przestawienie / opuszczenie wyznaczonej trasy / spóźnienie na OS	60	-	-	-	-	-	1	-	-	-	-	-	-	1	60
Niepokonanie bramki	120	-	-	-	1	-	-	-	1	-	-	3	-	5	600
PUNKTY ŁĄCZNIE:		16	106	16	171	43	68	48	120	68	109	439	-	49	1 204

Ewelina 2		Nr OS-u												Liczba przewińień	PK Razem
SUPER SCALED	PK	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
Cofnięcie w bramce	5	-	-	3	2	-	-	-	-	1	-	1	1	8	40
Dotknięcie słupka lub modelu / poprawa trapów	8	2	2	3	1	3	1	1	1	6	2	2	2	26	208
Przewrócenie słupka / zmiana punktu zaczepienia wyciągarki / użycie trapów	20	-	1	-	1	-	-	-	-	3	2	1	-	8	160
Postawienie modelu / użycie wyciągarki	40	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Naprawa / przestawienie / opuszczenie wyznaczonej trasy / spóźnienie na OS	60	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-	1	60
Niepokonanie bramki	120	-	-	-	1	-	-	-	1	-	-	2	-	4	480
PUNKTY ŁĄCZNIE:		16	36	39	158	24	8	8	128	113	116	281	21	47	948

bartopl 3		Nr OS-u												Liczba przewińień	PK Razem
SUPER SCALED	PK	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
Cofnięcie w bramce	5	-	1	-	5	3	-	-	3	-	3	-	-	15	75
Dotknięcie słupka lub modelu / poprawa trapów	8	2	2	2	2	2	1	3	3	14	5	1	4	41	328
Przewrócenie słupka / zmiana punktu zaczepienia wyciągarki / użycie trapów	20	-	-	1	4	3	-	1	2	3	3	3	1	21	420
Postawienie modelu / użycie wyciągarki	40	-	1	-	3	1	-	1	1	2	-	1	-	10	400
Naprawa / przestawienie / opuszczenie wyznaczonej trasy / spóźnienie na OS	60	-	-	2	-	1	-	1	-	3	-	-	-	7	420
Niepokonanie bramki	120	-	-	-	1	2	-	-	-	1	-	1	-	5	600
PUNKTY ŁĄCZNIE:		16	61	156	361	431	8	144	119	552	115	228	52	99	2 243

cina 4		Nr OS-u												Liczba przewińień	PK Razem
SUPER SCALED	PK	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
Cofnięcie w bramce	5	2	2	3	-	6	2	-	-	-	-	-	-	15	75
Dotknięcie słupka lub modelu / poprawa trapów	8	1	2	3	3	5	1	-	-	-	-	-	-	15	120
Przewrócenie słupka / zmiana punktu zaczepienia wyciągarki / użycie trapów	20	-	1	1	1	2	-	-	-	-	-	-	-	5	100
Postawienie modelu / użycie wyciągarki	40	-	-	1	-	-	1	-	-	-	-	-	-	2	80
Naprawa / przestawienie / opuszczenie wyznaczonej trasy / spóźnienie na OS	60	1	-	2	-	2	-	-	-	-	-	-	-	5	300
Niepokonanie bramki	120	-	-	1	1	1	-	9	9	18	9	9	12	69	8 280
PUNKTY ŁĄCZNIE:		78	46	339	164	350	58	1 080	1 080	2 160	1 080	1 080	1 440	111	8 955