



IV Runda RC-TRIAL.pl

JURA, 6-8 września 2019r.



Uczestnik:

Nr startowy:

Klasa:

Model:

Ilość osi:

Waga modelu:

TRUCK

Punktacja		OS 1										Razem	OS 2										Razem
		Liczba bramek/zaliczone:											Liczba bramek/zaliczone:										
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
Przewinienie																							
Cofnięcie w bramce	5																						
Dotknięcie słupka lub modelu	8																						
Przewrócenie słupka / postawienie modelu po przewrocie / złapanie modelu	20																						
Naprawa / Opuszczenie wyznaczonej trasy	60																						
Niepokonanie bramki / Przystawienie modelu (przed bramką)	120																						
Razem punkty karne:																							
Punktacja		OS 3										Razem	OS 4										Razem
		Liczba bramek/zaliczone:											Liczba bramek/zaliczone:										
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
Przewinienie																							
Cofnięcie w bramce	5																						
Dotknięcie słupka lub modelu	8																						
Przewrócenie słupka / postawienie modelu po przewrocie / złapanie modelu	20																						
Naprawa / Opuszczenie wyznaczonej trasy	60																						
Niepokonanie bramki / Przystawienie modelu (przed bramką)	120																						
Razem punkty karne:																							
Punktacja		OS 5										Razem	OS 6										Razem
		Liczba bramek/zaliczone:											Liczba bramek/zaliczone:										
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
Przewinienie																							
Cofnięcie w bramce	5																						
Dotknięcie słupka lub modelu	8																						
Przewrócenie słupka / postawienie modelu po przewrocie / złapanie modelu	20																						
Naprawa / Opuszczenie wyznaczonej trasy	60																						
Niepokonanie bramki / Przystawienie modelu (przed bramką)	120																						
Razem punkty karne:																							

1. Przewinienia zaznaczamy pionową kreską
2. Jeśli zabraknie kratek, dalsze przewinienia zaznaczać na poprzednich tworząc znak „X”
3. Po zakończeniu OS-u w kolumnę „Razem” wpisujemy ilość poszczególnych przewinień.
4. Kolejne zaliczone /pokonane/ bramki, zaznaczamy kółkiem w odpowiednim wierszu, niepokonane przekreślamy znakiem X !!!
5. Błędne wpisy bierzemy w kółko! Żadnego zamazywania !!!
6. Sędzia i uczestnik składa podpis po zakończonym OS-ie.
7. Wskazane jest zaznaczanie /symbolem/ kierunku przejazdu OS-u np. w dół ↓, w górę ↑ oraz jego określenie np. „potok”, „jar”.

Przewinienia karane 240PK. Sprawdzenie modelu przeprowadzone przed pierwszym OS-em. Każde przewinienie = 240PK

Model musi być wykonany. Musi posiadać następujące elementy

- a. Wykończoną, pomalowaną kabinę
- b. Wykończoną zabudowę
- c. Szybę przednią (jeśli rzeczywisty pojazd ją posiada)
- d. Oświetlenie, 2 punkty z przodu, oraz 2 z tyłu

Wnętrze kabiny musi zawierać minimum następujące elementy :

- a. Podłogę
- b. deskę rozdzielczą
- c. siedzenia
- d. kierownicę
- e. kierowcę



Nr startowy:

Page 10 of 10

Punktacja		OS 7										Razem	OS 8										Razem
		Liczba bramek/zaliczone:											Liczba bramek/zaliczone:										
Przewinienie		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
Cofnięcie w bramce	5																						
Dotknięcie słupka lub modelu	8																						
Przewrócenie słupka / postawienie modelu po przewrotce / złapanie modelu	20																						
Naprawa / Opuszczenie wyznaczonej trasy	60																						
Niepokonanie bramki / Przystawienie modelu (przed bramkę)	120																						
Razem punkty karne:																							
Punktacja		OS 9										Razem	OS 10										Razem
		Liczba bramek/zaliczone:											Liczba bramek/zaliczone:										
Przewinienie		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
Cofnięcie w bramce	5																						
Dotknięcie słupka lub modelu	8																						
Przewrócenie słupka / postawienie modelu po przewrotce / złapanie modelu	20																						
Naprawa / Opuszczenie wyznaczonej trasy	60																						
Niepokonanie bramki / Przystawienie modelu (przed bramkę)	120																						
Razem punkty karne:																							
Punktacja		OS 11										Razem	OS 12										Razem
		Liczba bramek/zaliczone:											Liczba bramek/zaliczone:										
Przewinienie		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
Cofnięcie w bramce	5																						
Dotknięcie słupka lub modelu	8																						
Przewrócenie słupka / postawienie modelu po przewrotce / złapanie modelu	20																						
Naprawa / Opuszczenie wyznaczonej trasy	60																						
Niepokonanie bramki / Przystawienie modelu (przed bramkę)	120																						
Razem punkty karne:																							

[illegible]

Cofnięcie w bramce	5	X		=	
Dotknięcie słupka lub modelu / poprawa trapów	8	X		=	
Przewrócenie słupka / zmiana punktu zaczepu wyciągarki / użycie trapów	20	X		=	
Postawienie modelu / użycie wyciągarki	40	X		=	
Naprawa / przestawienie / opuszczenie wyznaczonej trasy / spóźnienie na OS	60	X		=	
Niepokonanie bramki	120	X		=	
Punkty karne za model niezgodny z regulaminem	240	X		=	
RAZEM				=	