

Asia		1	Nr OS-u								Liczba przevi nień	PK Razem
SCALED	PK	1	2	3	4	5	6	7	8			
Cofnięcie w bramce	5	4	1	-	3	-	-	3	-	11	55	
Dotknięcie słupka lub modelu / poprawa trapów	8	8	5	5	5	6	6	8	4	47	376	
Przewrócenie słupka / zmiana punktu zaczepienia wyciągarki / użycie trapów	20	2	1	2	1	2	1	3	3	15	300	
Postawienie modelu / użycie wyciągarki	40	3	-	-	-	-	-	-	-	3	120	
Naprawa / przestawienie / opuszczenie wyznaczonej trasy / spóźnienie na trasę OS-u	60	2	-	-	-	-	2	-	-	4	240	
Niepokonanie bramki	120	-	-	-	-	-	-	-	1	1	120	
Czas przejazdu w formacie [minuty],[sekundy]:	mm,s									(gg:mm:ss)	0:00:00	
PK za czas przejazdu	5	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
PUNKTY ŁĄCZNIE:		364	65	80	75	88	188	139	212	81	1 211	

zotornik		2	Nr OS-u								Liczba przevi nień	PK Razem
SCALED	PK	1	2	3	4	5	6	7	8			
Cofnięcie w bramce	5	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
Dotknięcie słupka lub modelu / poprawa trapów	8	6	1	3	-	4	2	7	2	25	200	
Przewrócenie słupka / zmiana punktu zaczepienia wyciągarki / użycie trapów	20	-	-	-	-	1	-	2	2	5	100	
Postawienie modelu / użycie wyciągarki	40	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
Naprawa / przestawienie / opuszczenie wyznaczonej trasy / spóźnienie na trasę OS-u	60	-	-	-	-	-	1	-	-	1	60	
Niepokonanie bramki	120	-	-	-	-	-	-	-	1	1	120	
Czas przejazdu w formacie [minuty],[sekundy]:	mm,s									(gg:mm:ss)	0:00:00	
PK za czas przejazdu	5	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
PUNKTY ŁĄCZNIE:			48	8	24	-	52	76	96	176	32	480

Mateusz		3	Nr OS-u								Liczba przewi nień	PK Razem
SCALED	PK	1	2	3	4	5	6	7	8			
Cofnięcie w bramce	5	3	-	-	-	1	-	-	-	4	20	
Dotknięcie słupka lub modelu / poprawa trapów	8	16	9	9	4	5	4	8	4	59	472	
Przewrócenie słupka / zmiana punktu zaczepienia wyciągarki / użycie trapów	20	1	-	-	-	1	2	2	-	6	120	
Postawienie modelu / użycie wyciągarki	40	1	-	-	-	-	1	-	1	3	120	
Naprawa / przestawienie / opuszczenie wyznaczonej trasy / spóźnienie na trasę OS-u	60	-	-	-	-	-	1	-	-	1	60	
Niepokonanie bramki	120	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
Czas przejazdu w formacie [minuty],[sekundy]:	mm,s									(gg:mm:ss)	0:00:00	
PK za czas przejazdu	5	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
PUNKTY ŁĄCZNIE:		203	72	72	32	65	172	104	72	73	792	

Inko	4	Nr OS-u								Liczba przevi nień	PK Razem
SCALED	PK	1	2	3	4	5	6	7	8		
Cofnięcie w bramce	5	4	1	3	-	-	2	-	4	14	70
Dotknięcie słupka lub modelu / poprawa trapów	8	16	9	5	6	7	6	3	6	58	464
Przewrócenie słupka / zmiana punktu zaczepienia wyciągarki / użycie trapów	20	7	2	-	-	3	2	1	2	17	340
Postawienie modelu / użycie wyciągarki	40	2	-	-	-	-	2	-	-	4	160
Naprawa / przestawienie / opuszczenie wyznaczonej trasy / spóźnienie na trasę OS-u	60	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Niepokonanie bramki	120	-	-	-	-	-	-	-	3	3	360
Czas przejazdu w formacie [minuty],[sekundy]:	mm,s									(gg:mm:ss)	0:00:00
PK za czas przejazdu	5	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
PUNKTY ŁĄCZNIE:		368	117	55	48	116	178	44	468	96	1 394

Jerry		5	Nr OS-u								Liczba przevi nień	PK Razem
SCALED	PK	1	2	3	4	5	6	7	8			
Cofnięcie w bramce	5	3	-	-	-	-	-	1	-	4	20	
Dotknięcie słupka lub modelu / poprawa trapów	8	4	3	3	3	3	5	8	3	32	256	
Przewrócenie słupka / zmiana punktu zaczepienia wyciągarki / użycie trapów	20	1	-	2	-	1	-	1	1	6	120	
Postawienie modelu / użycie wyciągarki	40	-	1	-	-	-	-	-	-	1	40	
Naprawa / przestawienie / opuszczenie wyznaczonej trasy / spóźnienie na trasę OS-u	60	-	-	-	-	-	2	-	-	2	120	
Niepokonanie bramki	120	-	-	-	-	-	-	-	1	1	120	
Czas przejazdu w formacie [minuty],[sekundy]:	mm,s									(gg:mm:ss)	0:00:00	
PK za czas przejazdu	5	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
PUNKTY ŁĄCZNIE:		67	64	64	24	44	160	89	164	46	676	

Zapo		6	Nr OS-u								Liczba przewinięć	PK Razem
SCALED	PK	1	2	3	4	5	6	7	8			
Cofnięcie w bramce	5	1	-	-	-	-	1	3	-	5	25	
Dotknięcie słupka lub modelu / poprawa trapów	8	7	3	3	-	6	4	11	2	36	288	
Przewrócenie słupka / zmiana punktu zaczepienia wyciągarki / użycie trapów	20	1	1	1	1	1	1	4	1	11	220	
Postawienie modelu / użycie wyciągarki	40	-	-	-	-	-	1	-	1	2	80	
Naprawa / przestawienie / opuszczenie wyznaczonej trasy / spóźnienie na trasę OS-u	60	-	-	-	-	-	1	-	-	1	60	
Niepokonanie bramki	120	-	-	-	-	-	2	-	-	2	240	
Czas przejazdu w formacie [minuty],[sekundy]:	mm,s									(gg:mm:ss)	0:00:00	
PK za czas przejazdu	5	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
PUNKTY ŁĄCZNIE:		81	44	44	20	68	397	183	76	57	913	

Bolek		7	Nr OS-u								Liczba przewinięć	PK Razem
SCALED	PK	1	2	3	4	5	6	7	8			
Cofnięcie w bramce	5	2	3							5	25	
Dotknięcie słupka lub modelu / poprawa trapów	8	9	6							15	120	
Przewrócenie słupka / zmiana punktu zaczepienia wyciągarki / użycie trapów	20	4	-							4	80	
Postawienie modelu / użycie wyciągarki	40	1	1							2	80	
Naprawa / przestawienie / opuszczenie wyznaczonej trasy / spóźnienie na trasę OS-u	60	-	-							-	-	
Niepokonanie bramki	120	-	-	10	10	8	10	10	10	58	6 960	
Czas przejazdu w formacie [minuty],[sekundy]:	mm,s									(gg:mm:ss)	0:00:00	
PK za czas przejazdu	5	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
PUNKTY ŁĄCZNIE:		202	103	1 200	1 200	960	1 200	1 200	1 200	84	7 265	